**Uma aplicação para jogar truco**

Jesuania Mota, Jair Aragão, Gustavo Nishi, Giuliano Araujo

FATEC- São José Dos Campos

[Jesuania.mota@fatec.sp.gov.br](mailto:Jesuania.mota@fatec.sp.gov.br), Giuliano.bertoti@fatec.sp.gov.br

1. **Introdução**

O termo “bot” nasceu da palavra “robot” (robô, em inglês) e classifica ferramentas automatizadas usadas na Internet. Os bots são aplicações autônomas que rodam na Internet enquanto desempenham algum tipo de tarefa pré-determinada.

O objetivo desse projeto é desenvolver um chatbot que

possibilite um jogo de truco entre integrantes de um grupo do Telegram.

1. **Materiais e Métodos**

O chatbot foi desenvolvido utilizando-se a linguagem Python

1. **Resultados**